Урок №18. События (events). Поведения (behaviors)

План

1. Events

2. Шаблон "Data transfer object"

[Видео 1](1.mp4)

Выводы:

Событийная модель помогает строить слабосвязанную систему.
Есть и негативная сторона: из-за слабой связанности усложняется навигация по коду (однако, это меньшее зло).

[Видео 2](2.mp4)

Полезные ссылки:

<https://github.com/lukesky1/php-up/releases/tag/1.0.10>

<http://design-pattern.ru/patterns/data-transfer-object.html>

События есть не только в PHP, но и в других языках. Например, javascript: <https://www.w3schools.com/jquery/jquery_events.asp>

<https://yiiframework.com.ua/ru/doc/guide/2/concept-behaviors/#pros-for-behaviors>

Два урока с youtube от другого автора, для общего развития:

<https://www.youtube.com/watch?v=pSJ99kVemkQ>
<https://www.youtube.com/watch?v=JTV8Z4L3_O0>